

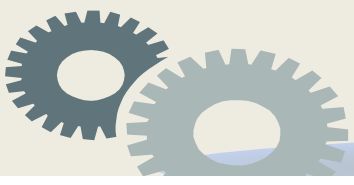
화면 분할 스트리밍

화면 분할 스트리밍은 스마트폰 3대를 이용하여 하나의 큰 화면으로 동영상을 재생시켜주며 동시에 메인 스마트폰에서 각각 서브 핸드폰으로 영상을 송출하여 스트리밍 방식을 채택, 이를 통해 동영상을 모든 핸드폰에 가지고 있지 않아도 재생할 수 있는 저장 공간 확보의 이점이 있다.

201311313 정인원

201411311 장원영

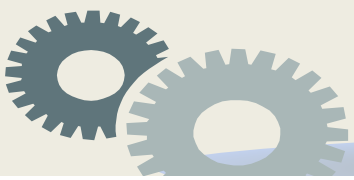
201411318 함형준



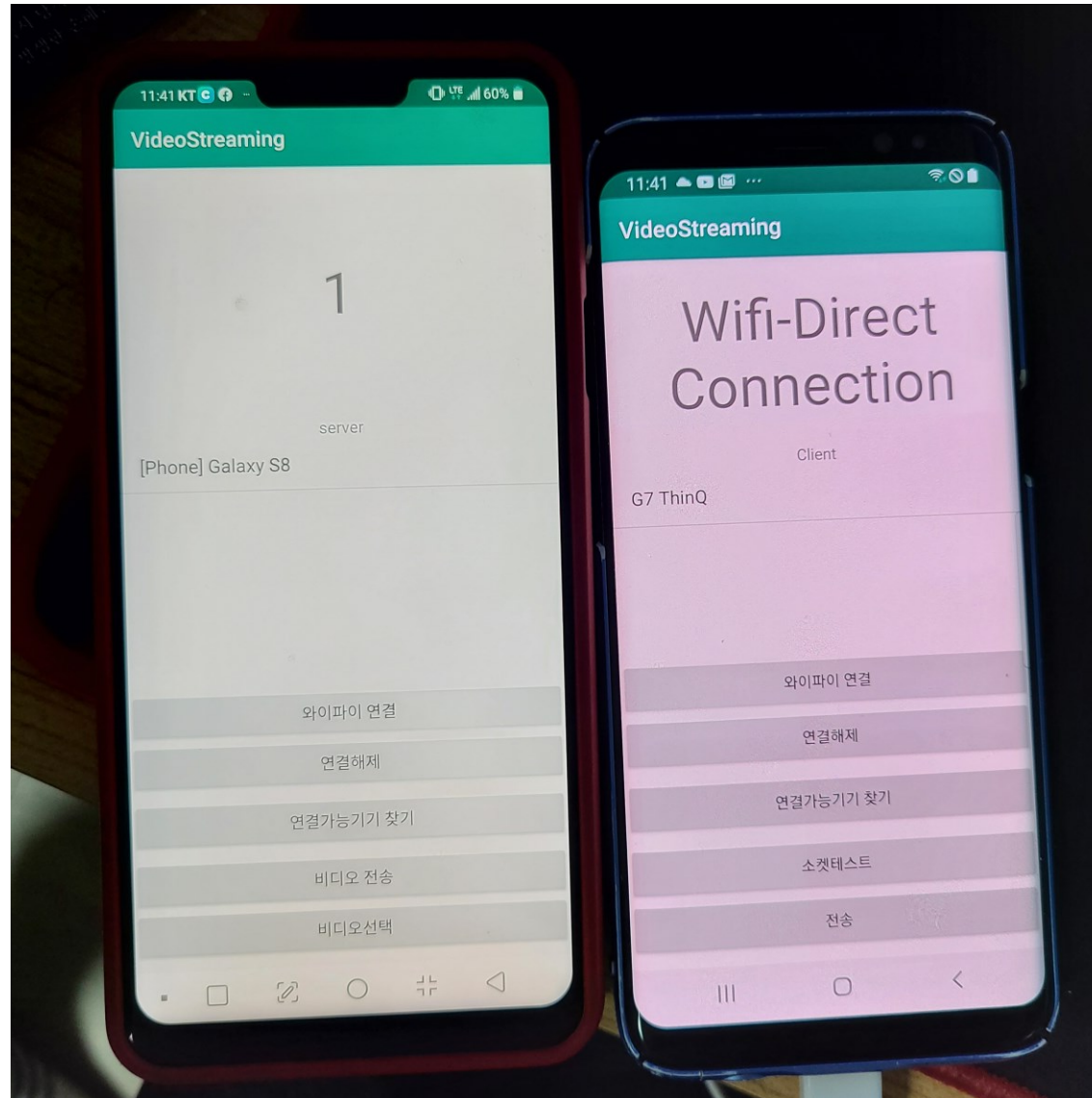
최종 산출물

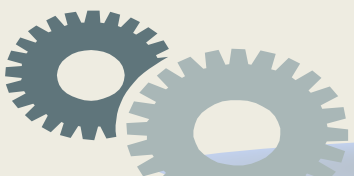
최종 산출물의 모양은 아래와 같이 스마트폰 3대에서 동영상이 재생되는것





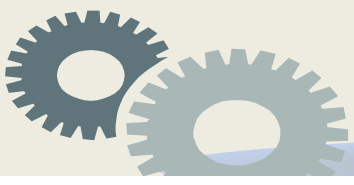
1차 구현물





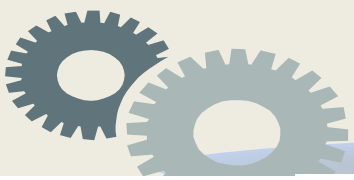
System Testing Results(revision)

Test Condition	Actual Result	Test Condition	Actual Result
3대의 기기가 Wi-Fi Direct로 연결되는지 확인	2대 연결	3대의 기기 모두 10초 뒤 영상이 재생되는지 확인	
기기들의 모델을 통해 핸드폰의 가로 길이 확인	o	3대의 기기 모두 10초 전 영상이 재생되는지 확인	
동영상을 선택했을 때 강조효과가 나타나는지 확인		영상 정지 신호 수신 후 클라이언트 기기에서 시스템에서 메시지 출력	
서버 기기에서 전송 테스트 메시지가 출력되는지 확인		수신확인 신호 전송 후 서버 기기에서 시스템 메시지 출력	
각 기기에서 수신 테스트 메시지가 출력되는지 확인		3대 기기 모두 영상이 정지되는지 확인	
각 클라이언트 기기에서 영상 재생 신호를 수신했는지 시스템 메시지 출력		sub기기에서 영상 패킷 수신이 멈추었는지 확인	
화면이 각 기기에 맞춰 분할이 되는지 확인		볼륨 바가 나타나고 소리가 커지는지 확인	
영상이 매끄럽게 재생되는지 확인		볼륨 바가 나타나고 소리가 작아지는지 확인	



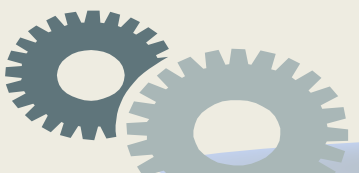
Pass/Fail Criteria(revision)

Modules	Features	Input	Output	PASS/FAIL
Server	Playing video	Select File	File selection effects	FAIL
		Play/Pause Video	Video playing/pausing	FAIL
		Forward/Backward Video	Before/After 10s Video	FAIL
		Volume Up/Down	Video's volume bar & volume up/down	FAIL
	Signaling	Set Display Info	Display information setting	PASS
		Send Received Message	Server received message	FAIL
Client	Signaling	File Streaming	File Streaming	FAIL
		Send Play/Pause Signal	Send Play/Pause Signal	FAIL
	Networking	Network Connection	Network connecting	FAIL

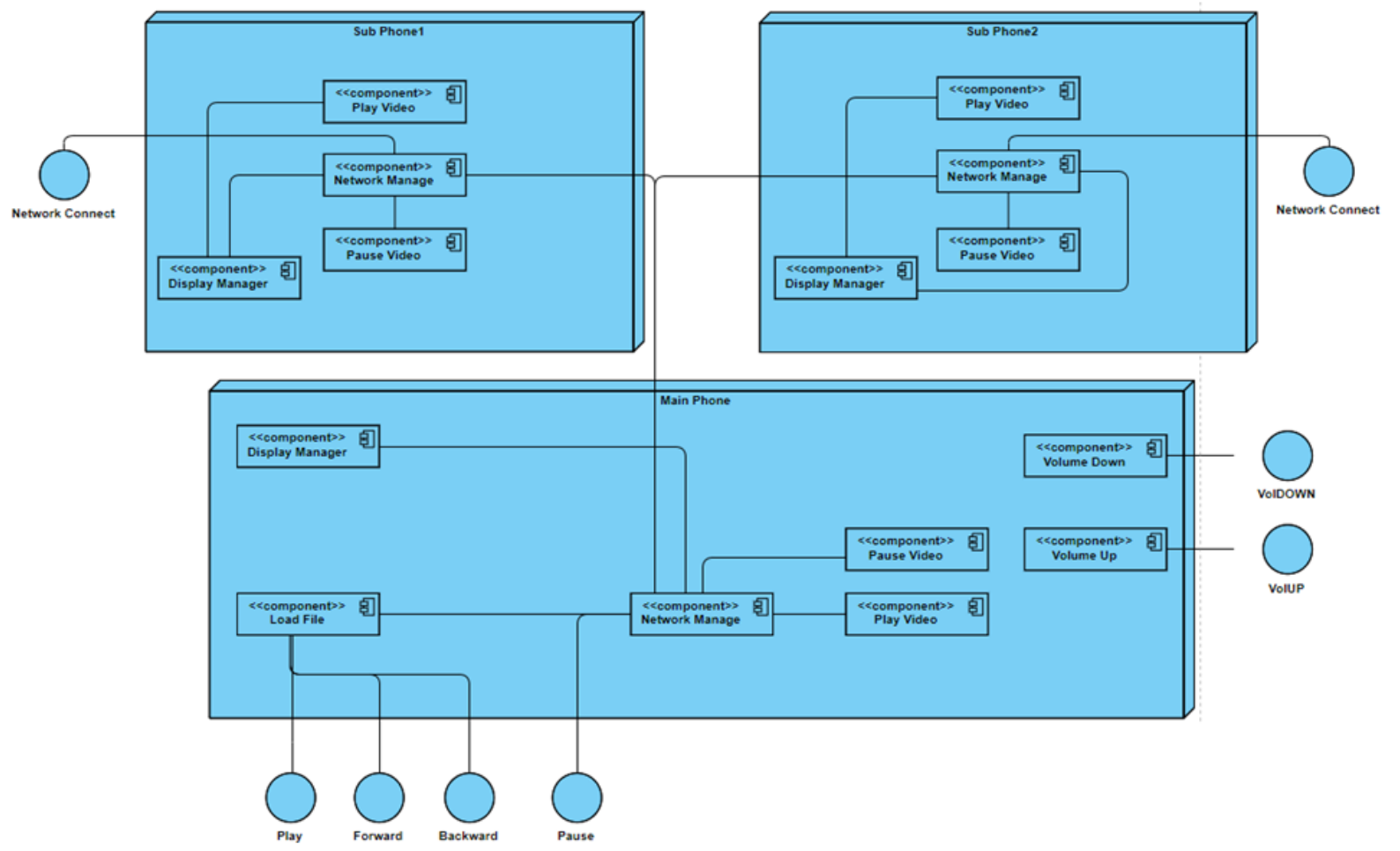


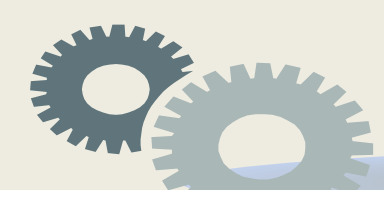
Traceability Matrix





Component Diagram





2nd Iteration Planning

2nd Iteration에서는
스마트폰 간의 파일 전송
동영상 동시 재생 구현에 주안을 둘 예정